

REGULAMIN PROJEKTU NOWA HUTA 2.1

1. Projekt organizowany jest przez Ośrodek Kultury im. Cypriana Kamila Norwida w Krakowie (zwany dalej Organizatorem) przy wsparciu Dzielnicy XVI Bieńczyce.
2. Nowa Huta 2.1 to projekt z zakresu edukacji regionalnej. Adresowany jest do uczniów klas 4-6 szkół podstawowych z terenu Dzielnicy XVI Bieńczyce. Tematyka projektu dotyczy dziedzictwa kulturowego Bieńczy i Nowej Huty, a jego koncepcja oparta jest o ideę gamifikacji, czyli angażowania uczestników w zdobywanie wiedzy poprzez wykorzystanie mechaniki gier.
3. Szkoły przystępujące do projektu reprezentowane są przez drużyny składające się z 3-5 osób pod opieką nauczyciela. Każda szkoła może wystawić dowolną liczbę drużyn.
4. Drużyny należy zgłaszać na Karcie zgłoszenia drużyny (Załącznik nr 1 do Regulaminu). Wraz z Kartą zgłoszenia drużyny należy dostarczyć również Zgodę na udział w projekcie osoby niepełnoletniej podpisaną przez rodzica lub opiekuna prawnego (Załącznik nr 2 do Regulaminu – dotyczy wszystkich niepełnoletnich członków drużyny) oraz Zgodę na udział w projekcie osoby pełnoletniej (Załącznik nr 3 do Regulaminu – dotyczy pełnoletnich opiekunów drużyn). Wypełnione i podpisane dokumenty należy dostarczyć do sekretariatu Ośrodka Kultury im. C. K. Norwida (os. Górali 5, 31-959 Kraków) do dnia 10 października 2018 r. Udział w projekcie jest możliwy tylko w przypadku dostarczenia kompletu właściwie uzupełnionych dokumentów.
5. Dla uczestników projektu zorganizowane zostaną wykłady i warsztaty, które odbywać się będą średnio raz w miesiącu (zazwyczaj przedostatnia sobota miesiąca) w Ośrodku Kultury im. C. K. Norwida (os. Górali 5, 31-959 Kraków). Łącznie zaplanowano sześć spotkań od października 2018 r. do kwietnia 2019 r. W ich ramach prezentowane będą zagadnienia dotyczące Bieńczy i Nowej Huty: architektura, kapliczki i drewniane domy, zieleń, rzeźby plenerowe, współczesne instytucje kultury, ślady I i II wojny światowej oraz zimnej wojny.
6. Po każdym spotkaniu drużyny otrzymają kartę zadań dotyczącą prezentowanego tematu, na której znajdować się będzie wprowadzenie do tematu, mapa miejsc, które trzeba odwiedzić oraz zadania do wykonania dotyczące zaznaczonych na mapie miejsc.
7. Na każdej karcie znajdować się będą zadania, pozwalające rozwijać drużynę według czterech ścieżek rozwoju:
 - a) ścieżka osiągnięć: cztery zadania do wykonania związane z danym tematem spotkania – każde dotyczące innego miejsca i punktowane od 0 do 2 punktów;
 - b) ścieżka rzemiosła: jedno zadanie do wykonania związane z tematem spotkania punktowane od 0 do 2 punktów, możliwe do wykonania jedną z technik (fotografia, film, praca plastyczna) – za wykonanie wszystkich sześciu zadań jedną techniką na koniec drużyna może otrzymać dodatkowych 5 punktów (w przypadku wykonywania zadań różnymi technikami nie otrzymuje się dodatkowych punktów);
 - c) ścieżka drużyny: dodatkowe nieobowiązkowe zadanie związane z integracją drużyny – za wykonanie wszystkich sześciu zadań na koniec drużyna może otrzymać dodatkowych 5 punktów.
 - d) ścieżka tematyczna: za wykonanie zadań z danej karty drużyna otrzymuje rangę tematyczną związaną z tą kartą – nie są tu przyznawane dodatkowe punkty.

Zadania dotyczące ścieżki osiągnięć i ścieżki rzemiosła będą punktowane według następujących zasad:

- 2 punkty za poprawne wykonanie zadania,
- 1 punkt za częściowe wykonanie zadania,
- 0 punktów za brak wykonania zadania lub błędne wykonanie zadania.

Punkty zbierane będą na specjalnej karcie ścieżek rozwoju i odnotowywane przez Organizatora.

W sumie jedna drużyna może otrzymać maksymalnie 70 punktów (6 zadań po 10 punktów oraz 10 dodatkowych punktów za wykonanie zadań ze ścieżki rzemiosła i ścieżki drużyny).

8. Każdą uzupełnioną kartę zadań należy dostarczyć w ciągu 14 dni od spotkania dotyczącego danego tematu do sekretariatu Ośrodka Kultury im. C. K. Norwida (os. Górali 5, 31-959 Kraków) lub przesać wypełniony skan karty na adres: j.klas@okn.edu.pl.

9. Udział drużyn z opiekunem w comiesięcznych spotkaniach jest obowiązkowy. Rozwiązywanie zadań wymagać będzie udania się całej drużyny z opiekunem w teren w ustalonym przez nich terminie. Karty zadań powinny być uzupełniane wspólnie przez całą drużynę pod opieką nauczyciela, jednak bez jego pomocy.

10. Za udział w grze nie będą przyznawane kolejne miejsca – nie będzie wygranych i przegranych. Drużyny zdobywać będą kolejne rangi osiągnięć (za zdobyte punkty), rangi tematyczne (za poszczególne karty) oraz ewentualnie dwie dodatkowe rangi za ścieżkę rzemiosła i ścieżkę drużyny (w przypadku ich zrealizowania). Każda drużyna, która uzupełni wszystkie karty zadań zostanie nagrodzona.

11. Finał projektu z udziałem zgłoszonych drużyn i rozdanie nagród odbędzie się w maju 2019 r.

12. Organizator zastrzega sobie możliwość ograniczenia liczby drużyn zakwalifikowanych do udziału w projekcie. Drużyny będą kwalifikowane do udziału w projekcie według kolejności zgłoszeń.

13. Informacji o projekcie udziela Jarosław Klas: tel. 12 644 27 65, w. 18, j.klas@okn.edu.pl.